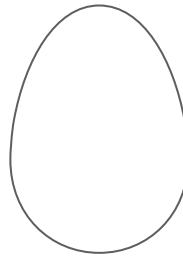


L'oeuf - Graphisme et algorithmes - marche à suivre : S.B

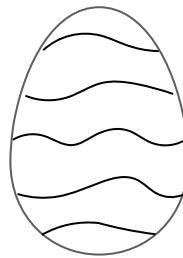
1

Dessine un gros oeuf



2

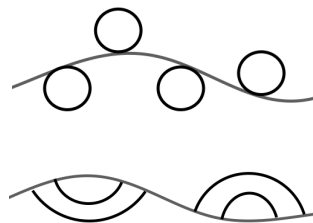
Dessine des vagues sur l'oeuf



3

Sur chaque vague, en alternance SUR - SOUS la ligne dessine des décorations

Invente tes propres graphismes

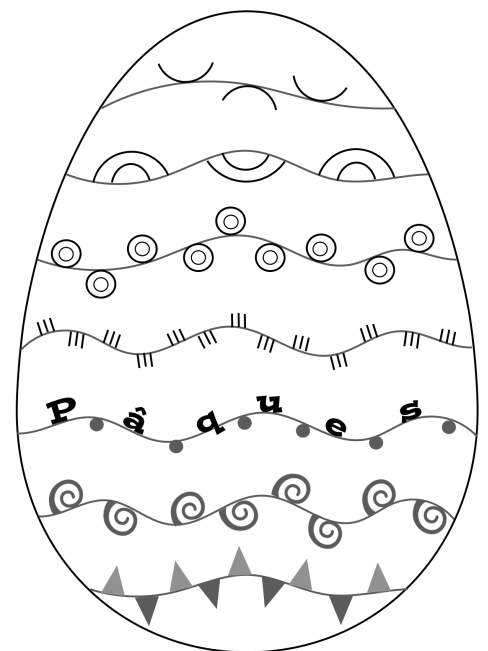


4

Colorie avec tes plus belles couleurs.

Ensuite tu peux découper ton oeuf décoré et le coller dans ton cahier ou faire une belle carte de Pâques.

Tu peux aussi le suspendre.
Aurais-tu envie de faire un mobile ? Il te faut plusieurs oeufs !



Bravo !

