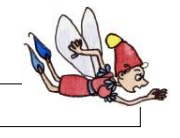
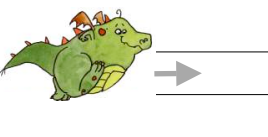
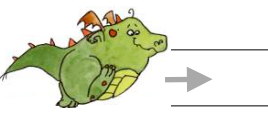
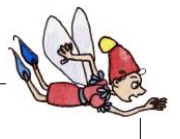
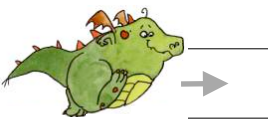


Passes avec toutes tes couleurs sur les chemins. Smol doit rattraper Luciole.



Une guêpe poursuit Luciole. Aide-la à fuir en slalomant.
Passe avec toutes tes couleurs.



Slalom track 1: 4 obstacles

Slalom track 2: 6 obstacles

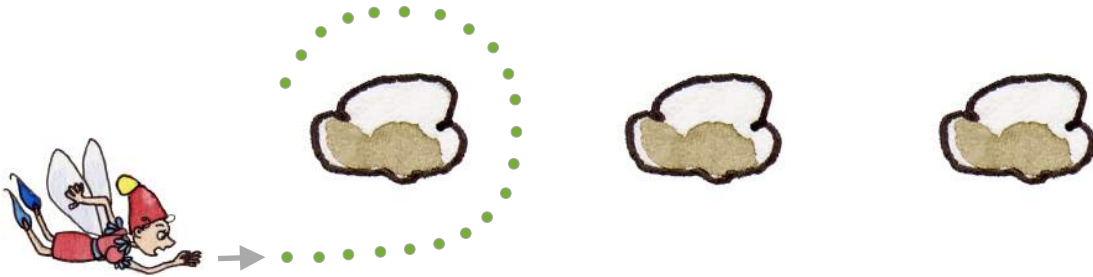
Slalom track 3: 8 obstacles

Slalom track 4: 10 obstacles

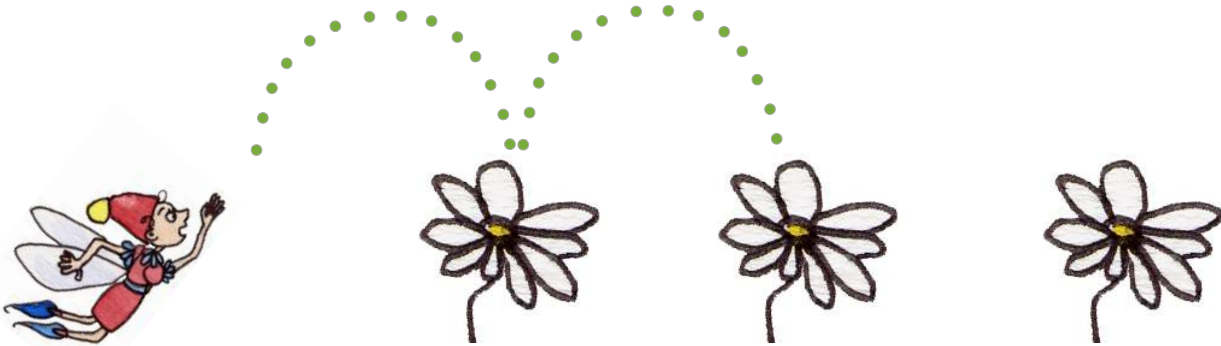
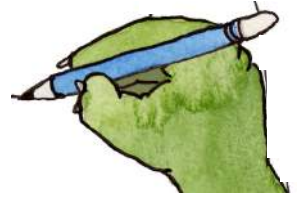
Slalom track 5: 12 obstacles

Slalom track 6: 14 obstacles

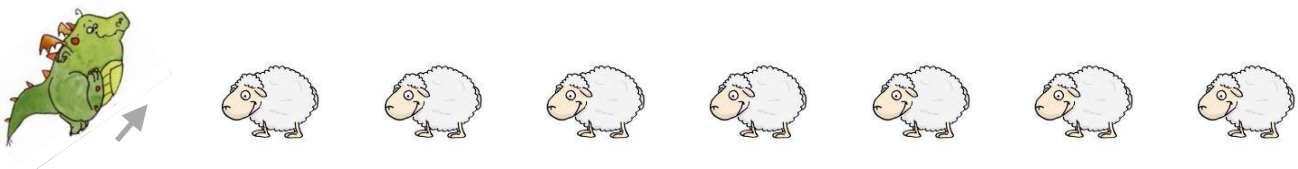
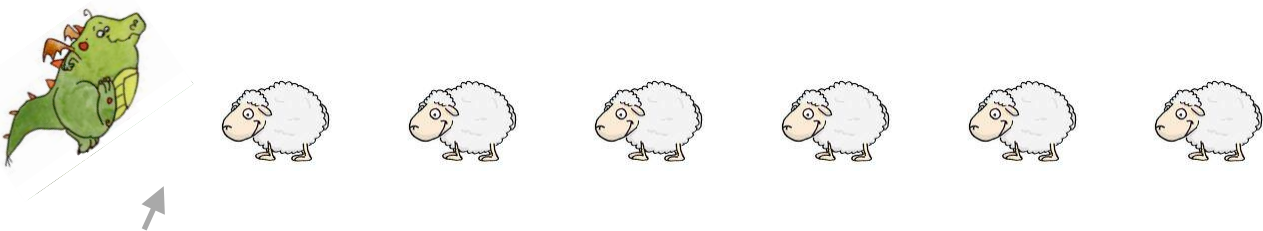
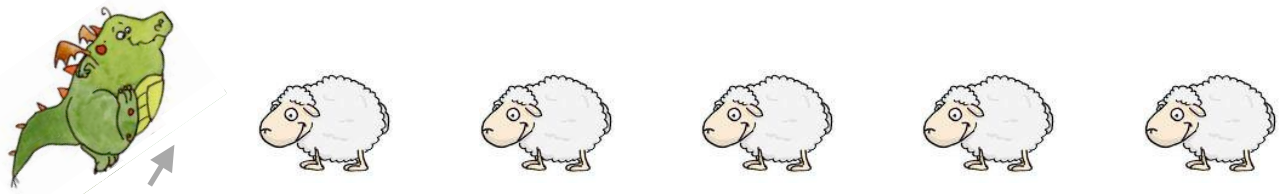
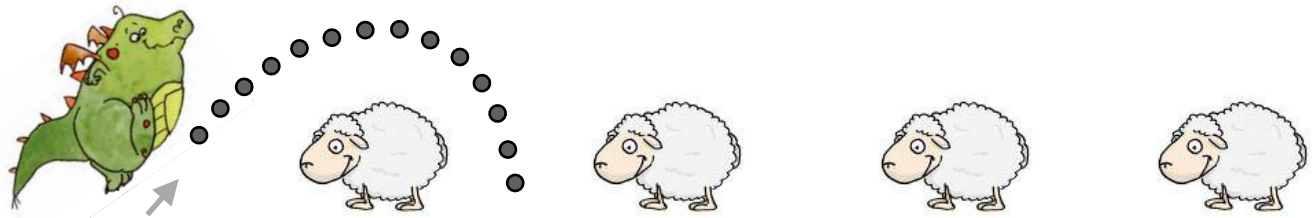
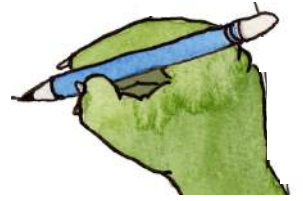
Luciole tourne autour des nuages. Passe avec toutes tes couleurs.



Luciole passe de fleur en fleur. Suis-la avec toutes tes couleurs.



Smol joue à saute-mouton. Aide-le avec toutes tes couleurs



Smol grimpe et redescend les collines.
Il s'arrête en haut et en bas pour se reposer. Suis-le avec toutes tes couleurs.

